



Guia # 2 REPRESENTACIÓN GRÁFICA EN TECNOLOGÍA

El dibujo tecnico se convierte en una herramienta tecnologica fundamnetal en la aplicación de la geometria, sus volumnes y areas en la construccion de cualquier elemento tecnologico util al hombre, por que permite representar una figura o un objeto tecnologico a escala ,ademas permite planear y diseñar antes de su construccion a escala real

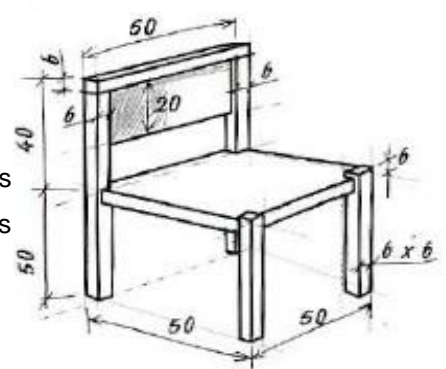
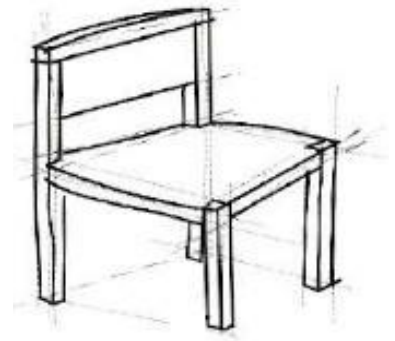
Todos los objetos construidos han de ser diseñados previamente ya que aquel que los construye normalmente es una persona distinta a quien ha tenido la idea original. Así, por ejemplo, un arquitecto diseña el plano de un edificio, pero otro equipo de profesionales de la construcción es quien hace la obra a partir de los planos.

La primera idea: El boceto

Se realiza para representar una primera idea de un objeto. Los bocetos son los primeros dibujos previos al diseño definitivo, en el que solo destacan los aspectos fundamentales del objeto, como la forma, el tamaño, etc. El boceto se realiza a mano alzada, no está proporcionado y no lleva anotadas las dimensiones, es decir, no está acotado. No tiene por qué ser un dibujo perfecto, pero sí debe ser claro.

Dibujo a mano alzada

- Expresa una primera idea
- No guarda las proporciones
- No está acotado



La segunda idea: El croquis

Es un dibujo que se realiza también a mano alzada, pero en el que se conservan las proporciones y los detalles del objeto. En el croquis siempre se anotan las medidas reales del objeto, es decir, el croquis va acotado.

- Dibujado a mano alzada o con escuadras
- Conserva las proporciones
- Acotado con las medidas reales

ACTIVIDAD 3 “BOCETOS Y CROQUIS”

Recuerda: **Boceto**: representación a mano alzada de una primera idea del objeto, imprecisa y con pocos detalles.

Croquis: Representación a mano alzada de un objeto, con todo lujo de detalles (anotaciones, medidas (cotas), colores, etc.) para facilitar su posterior construcción.

1. En una hoja en el cuaderno Realiza el boceto de los siguientes objetos tecnológicos.



Teléfono móvil tipo concha

2. En una hoja en el cuaderno Realiza el boceto de los siguientes objetos tecnológicos.



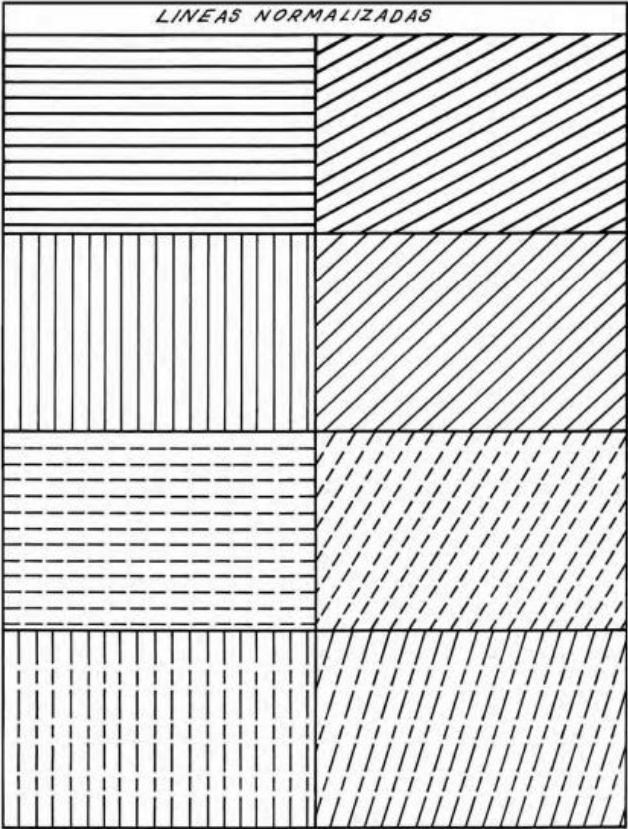
Cámara digital

ACTIVIDAD 4

1. Realiza en hoja DIN A4 o en hoja tamaño carta el diseño y croquis de una lámpara para tu mesita de noche. Realiza primero un boceto y después un croquis según las explicaciones dadas anteriormente

ACTIVIDAD 5

2. en el respaldo de la siguiente hoja crea el siguiente formato y desarrolle como indica la imagen





<p>LÍNEA CONTINUA GRUESA: ARISTA Y CONTORNOS VISIBLES. HB, 1 mm APROX.</p>	
<p>LÍNEA CONTINUA DELGADA: ACOTACIÓN REFERENCIA Y RAYADOS 2H, 0.5 mm APROX.</p>	
<p>LÍNEA SEGMENTADA DELGADA: CONTORNOS Y ARISTAS OCULTOS 2H, 0.5 mm APROX.</p>	
<p>LÍNEA EN CADENA DELGADA: EJES DE CÍRCULOS Y DE SIMETRÍA 2H, 0.5 mm APROX.</p>	